

Adobe Illustrator

#1





Adobe Illustrator

© 1987-2021 Adobe. All rights reserved.

Artwork by Petra Eriksson. For more details and legal notices, go to the About Illustrator Screen.

Initializing...



Adobe Creative Cloud



- Adobe Illustrator เป็นโปรแกรม
กราฟิกเวกเตอร์ที่ใช้ในการสร้างและ
ออกแบบงานกราฟิกต่างๆ เช่น โลโก้,
ไอคอน, แบนเนอร์, การ์ตูน, และ
ภาพประกอบ เหมาะสำหรับงานที่
ต้องการความคมชัดสูงและสามารถปรับ
ขนาดได้โดยไม่สูญเสียคุณภาพของภาพ



คุณสมบัติเด่นของ Adobe Illustrator

- การสร้างกราฟิกแบบเวกเตอร์: ปรับขนาดภาพได้โดยไม่สูญเสียความคมชัด
- เครื่องมือวาดภาพที่หลากหลาย: เช่น Pen Tool, Shape Tool และ Brush Tool
- การจัดการสีและการไล่สี: รองรับการสร้าง Gradient และการจัดการโทนสีแบบมืออาชีพ
- Artboards หลายหน้า: สร้างงานออกแบบหลายรูปแบบในไฟล์เดียว
- การรองรับฟอร์แมตต่างๆ: เช่น AI, SVG, PDF และ EPS

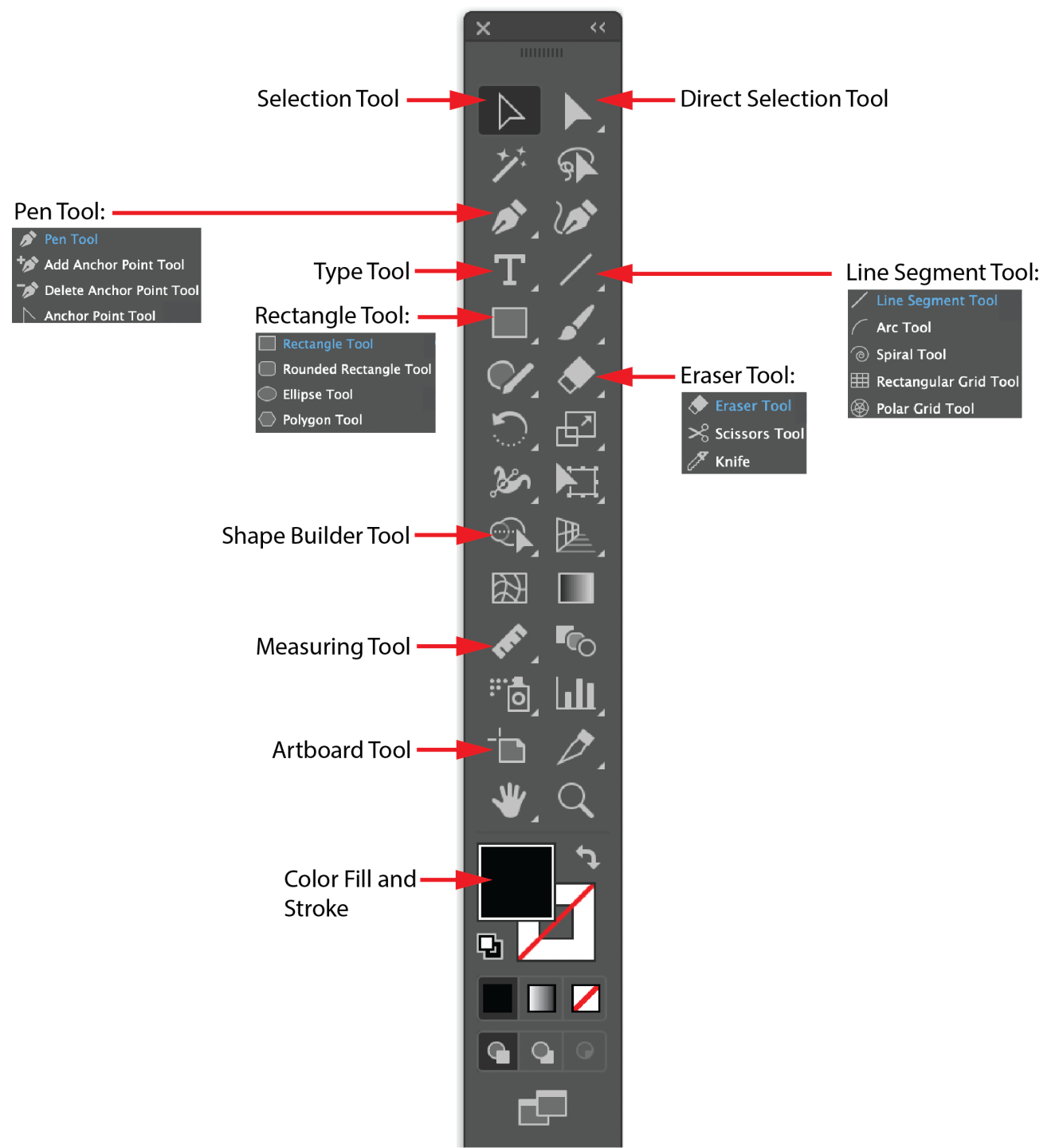
รู้จักโปรแกรม

1. ความเข้าใจในบทบาทงานวาด

- การวาดเป็นพื้นฐานงานศิลปะ
ทั้งนี้งานวาดยังสามารถนำมาใช้ในการสร้างสรรค์ให้เกิดความสวยงาม
- สร้างมูลค่าให้เกิดขึ้นทางการสื่อสารการตลาด
- สร้างอาชีพ




2. เครื่องมือ และ อุปกรณ์พื้นฐานการ วาด และการฝึกวาด





ความเข้าใจในเครื่องมือและกลุ่มงาน

Selection tool เครื่องมือกลุ่มนี้ว่าด้วยการเลือกวัตถุ ประกอบไปด้วย


 **Selection tool**(ลูกศรสีดำ)ใช้เลือกวัตถุทั้งชิ้น


 **Direct-selection tool**(ลูกศรสีขาว)ใช้เลือก points หรือ path ของวัตถุ (กดคีย์ Alt)


 **Magic wand tool**(ไม้เท้าวิเศษ)เป็นเครื่องมือใหม่ ใช้เลือกวัตถุที่มีสีเดียวกัน การใช้งานเหมือนใน Photoshop (กดคีย์ Alt และ Shift)


 **Lasso tool** ใช้เลือกโดยการคลิกเมาส์ Drag การใช้งานเหมือนใน Photoshop (กดคีย์ Alt และ Shift)


Create tool เครื่องมือกลุ่มนี้ว่าด้วยการสร้าง objects ไม่ว่าจะป็นเส้น รูปทรงต่างๆ และตัวหนังสือ


 **Pen tool** สร้างเส้น pathอย่างแม่นยำ โดยการใช้แกน มีผลทำให้ object มีจุดน้อย-น้อยมาก ส่วนเครื่องมือย่อยจะเอาไว้ใช้ปรับแต่ง curved ไม่ว่าจะเป็นการเพิ่มจุด ลบจุด หักแกนของแกนเส้นสัมผัส (กดคีย์ Alt)

 **Type tool** ใช้พิมพ์ตัวหนังสือ ข้อความต่างๆ ส่วนเครื่องมือย่อย ก็ง่ายๆ ตามรูป ใช้พิมพ์ตัวหนังสือให้อยู่ในกรอบบ้าง ทำตัวอักษรวิ่งตาม paths บ้าง ซึ่งผมจะไม่อธิบายมากเพราะ ไอคอนก็ง่ายต่อการจดจำอยู่แล้ว


 **Line segment tool** อันนี้ไว้ลากเส้นตรง ในรายละเอียดของเครื่องมือย่อยก็ไม่มีอะไรมาก เช่นไว้ทำขดกันหอย ทำ grid ของตารางหมากรุก grid แบบไขแฉงมม


 **Basic shape tool** เอาไว้วาดรูปทรงพื้นฐาน 3-4-หลายเหลี่ยม และ วงกลม shape รูปดาว แต่ที่เด่นที่สุดคือ flare tool ใช้สร้างเอฟเฟค lens-flare (กดคีย์ Alt หรือ Shift และ Alt+Shift)


 **Paintbrush tool** แปรงที่เอาไว้สร้างเส้น path โดยการ drag เมาส์ลาก อย่างอิสระ สามารถใช้ brush แบบพิเศษ (กดคีย์ Alt)

 **Pencil tool** จะคล้ายๆ paintbrush tool แต่จะมีเครื่องมือย่อยให้เรียกใช้ ในการแก้ไขเส้น ซึ่งจะช่วยให้การปรับแต่งแก้ไข และทำให้งานดูดี+เร็วขึ้น (กดคีย์ Alt)


Paint color tool เป็นกลุ่มเครื่องมือที่ใช้จัดการเรื่องของสี


 **Mesh tool** เป็นเครื่องมือสีที่เจ๋งสุดขีด(แต่ควบคุมยากเหมือนกัน) โดย
การสร้าง point และมีแกนในการควบคุม (กดคีย์ Alt และ Shift)


 **Gradient tool** เครื่องมือไล่ระดับสี ซึ่งมีการไล่ระดับอยู่ด้วยกัน 2 แบบ
คือ Linear และ Radial ใช้การลากจากจุดเริ่มต้น และ สิ้นสุดที่จุดปล่อย
เมาส์ ในการควบคุมการไล่ระดับของสี (กดคีย์ Shift)

 **Eyedropper tool** หลอดดูดสี ใช้ copy สีของวัตถุ สามารถกำหนดได้
ด้วยว่าจะ copy ลักษณะอย่างไร อะไรบ้าง (กดคีย์ Alt และ Alt+Shift)


 **Paint bucket tool** ส่วนใหญ่จะใช้ควบคู่กับ eyedropper tool โดยใช้เท
สีลงบนวัตถุ (กดคีย์ Alt)


 **Measure tool** เครื่องมือวัดขนาด (กดคีย์ Shift)

 **Blend tool** เครื่องมือไล่ระดับการเปลี่ยนรูปร่างและสี สามารถควบคุม
การไล่ระดับได้ 3 ชนิด


 **Auto trace tool** ใช้ในการ trace จากภาพต้นฉบับที่เป็น bitmap ไป
เป็น Vector ซึ่งเป็นเครื่องมืออำนวยความสะดวกสำหรับคนขี้เกียจ
โดยเฉพาะ

View tool กลุ่มเครื่องมือกลุ่มนี้จะเน้นที่มุมมองเป็นหลัก


 **Slice tool** ใช้เกี่ยวกับการตัดแบ่งภาพออกเป็นส่วนๆ ใช้ในงานเว็บ

 **Scissors tool** ใช้คลิกบริเวณ outline ของวัตถุเพื่อกำหนดจุดตัด 2 จุด
เพื่อแยกวัตถุออกจากกัน (กดคีย์ Alt)

 **Knife tool** ใช้ drag ลากผ่านวัตถุเพื่อแยกวัตถุออกจากกันเป็น 2 ส่วน
โดยจะทำการ close paths ให้เราโดยอัตโนมัติ (กดคีย์ Alt)

 **Hand tool** ใช้เลื่อนดูบริเวณพื้นที่การทำงานบนหน้าจอ (กดคีย์
Spacebar)


 **Page tool** ใช้กำหนด print size

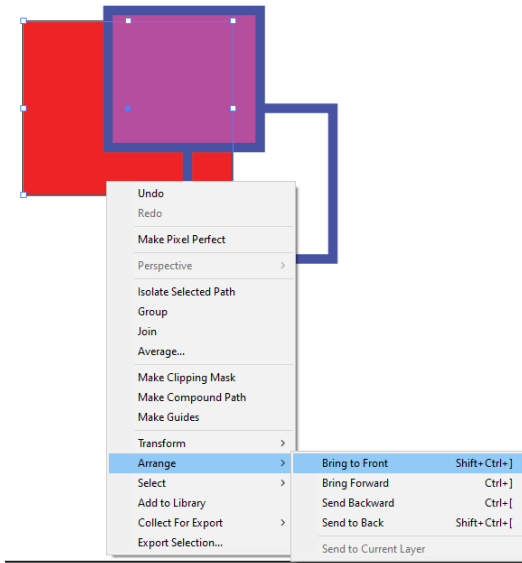
 **Zoom tool** ใช้ย่อ และ ขยายพื้นที่การทำงาน (กดคีย์ Ctrl+Spacebar
และ Ctrl+Alt+Spacebar)

2.2 อุปกรณ์พื้นฐานการวาด


Selection tool เครื่องมือกลุ่มนี้ว่าด้วยเรื่อง

 **Selection tool** (ลูกศรสีดำ) ใช้เลือกวัตถุ


 **Direct-selection tool** (ลูกศรสีขาว) ใช้เลือกจุด (กดคีย์ Alt)

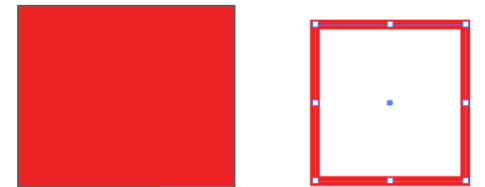
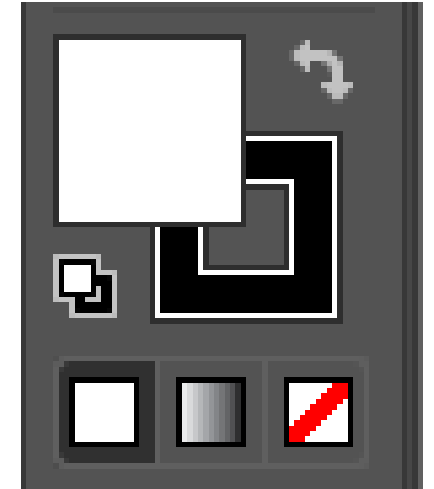
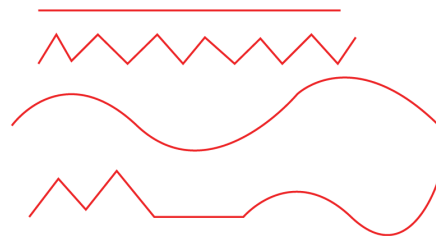


Create tool เครื่องมือกลุ่มนี้ว่าด้วยการสร้าง objects ไม่ว่าจะเส้น รูปทรงต่างๆ และตัวหนังสือ

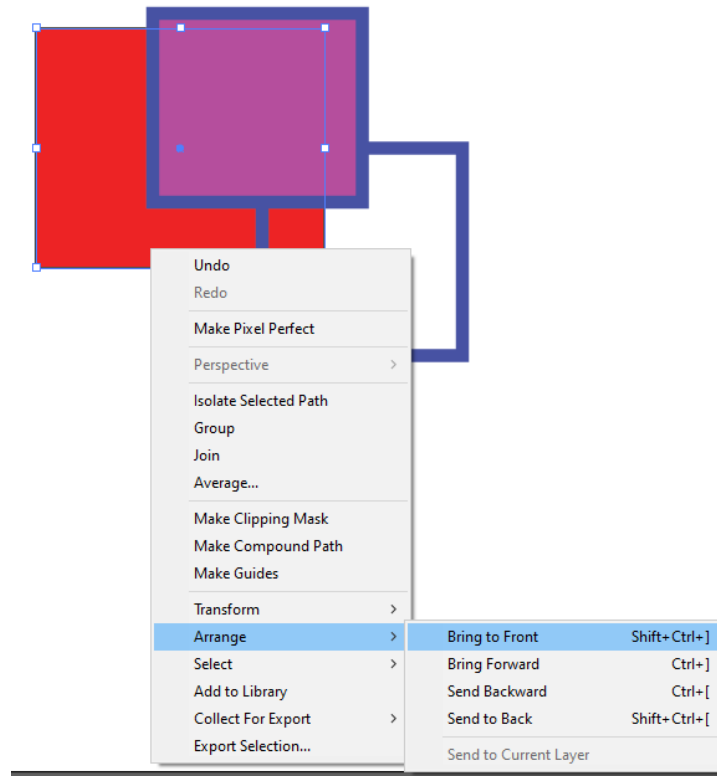
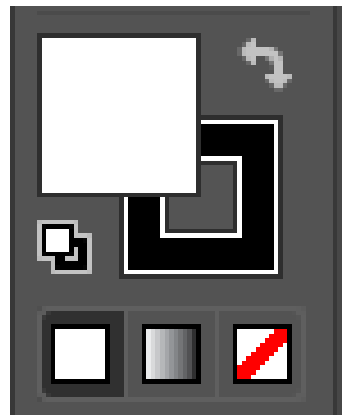
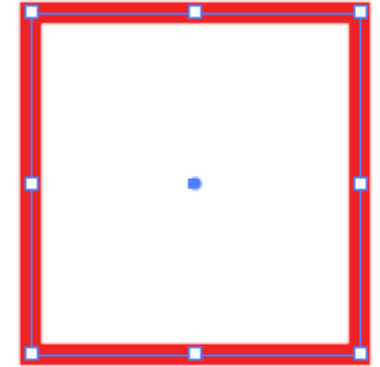
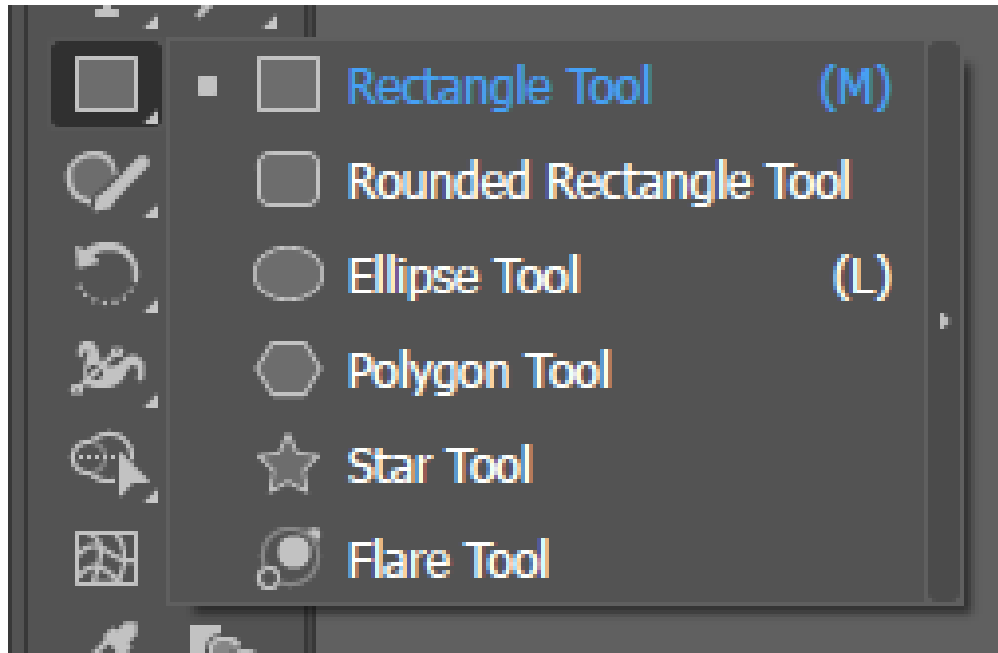
 **Pen tool** สร้างเส้น path อย่างแม่นยำ โดยการชี้แกน มีผลทำให้ object มีจุดน้อย-น้อยมาก ส่วนเครื่องมือย่อยจะเอาไว้ใช้ปรับแต่ง curved ไม่ว่าจะเป็นการเพิ่มจุด ลบจุด หักแกนของแกนเส้นสัมผัส (กด

grid แบบใยแมงมุม

 **Basic shape tool** เอาไว้วาดรูปทรงพื้นฐาน 3-4-หลายเหลี่ยม และ วงกลม shape รูปดาว แต่ที่เด่นที่สุดคือ flare tool ใช้สร้างเอฟเฟกต์ lens-



ฝึกใช้เครื่องมือ



ฝึกใช้เครื่องมือ

